Sistema Amor con Patas / Registrar Adopción

Casos de prueba

Versión <1.0>

*.*

Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 27/03/2019 | 1.0 | Planteamiento del flujo de casos de prueba | Fernando Alberto Rodriguez Vega |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de contenidos

1. Introducción 1

1.1 Deficiones, Acronimos y Abreviaciones 1

1.2 Referencias 1

2. Testing Environments 2

2.1 Ambiente 1 2

2.2 Ambiente 2 2

3. Información de configuración (Pre-condiciones generales) 3

4. Casos de prueba 4

4.1 Caso de prueba 1: <Test Case Name> 4

4.1.1 Descripciones 4

4.1.2 Pre-condiciones para este caso de uso 4

4.1.3 Escenario 4

4.1.4 Arreglo de valores 4

4.2 Caso de prueba 2: <Test Case Name> 5

Casos de prueba

# Introducción

Se desea desarrollar un sistema para una fundación para la adopción de mascotas. Se pretende que el sistema permita mejorar el control de el proceso de adopción de mascotas. Se realizaran casos de prueba para cada punto del flujo base, así como a los flujos alternativos, con fin de revisar que el caso de uso tenga un correcto funcionamiento y en busca de errores que podrían ocurrir en ciertas circunstancias.

## Definiciones, Acrónimos and Abreviaciones

* Login: Identificación del usuario para la autenticación en el sistema.
* Password: Palabra clave del usuario (login), para la autenticación del sistema.

## Referencias

[D](http://saeti2.itson.mx/)ocumento Visión: Fundación Amor con Patas

PDS: Fundación Amor Con Patas

# Ambientes de prueba

## Ambiente 1

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de la máquina | Itson 1 | Directorio de la BD | Amor con Patas DB | | | |
| Versión | 0.0.1 | BD | *CISAM/Online/SE/…* | | Client Server /Back-End | Java |
| Nombre del personal de pruebas | Fernando Alberto Rodriguez Vega | | Fecha de prueba | 28/03/2019 | | |

# Precondiciones generales

* Cualquier usuario debe estar de autenticado/alta en el sistema para efectuar cualquier proceso del sistema.

# Casos de prueba

## Caso de prueba 1: <Flujo básico>

### Descripción

Este caso de uso consiste en que un administrador del sistema podrá manipular la información relacionada con las adopciones, como el nombre nuevo de la mascota, animal a adoptar, adoptante, fecha de adopción, nombre del que aprobó la adopción y descripción de la adopción.

### Precondiciones para este caso de prueba

* Cualquier usuario debe estar de autenticado/alta en el sistema para efectuar cualquier proceso del sistema.
* Deben de existir animales en adopción para adortar.

### Escenario

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de prueba** | | | | | |
| **Paso del CU** | **Descripción del paso** | **Resultado esperado** | **Resultado obtenido**  (si fue diferente al esperado) | **Exitoso / Fallido** | **# de ambiente (si se requiere)** |
| 2.1.1 | El administrador del sistema selecciona la opción de “Registrar Adopción”. | El operador elige del menú del sistema la opción de registrar adopción. El sistema muestra la pantalla de registro de adopción con su respectivo formulario. |  | Exitoso |  |
| 2.1.2 | El sistema despliega los campos con la información necesaria a ingresar sobre la adopción. | El sistema despliega los campos con la información necesaria a ingresar sobre la adopción como el nombre de la mascota, nombre del adoptante, fecha en la que se realizó la adopción, quien aprobó la adopción y un comentario sobre la adopción (opcional). |  | Exitoso |  |
| 2.1.3 | El administrador ingresa el nombre nuevo de la mascota en el apartado “Nombre” | El operador del sistema ingresa el nombre nuevo de la mascota en el formulario. |  | Exitoso |  |
| 2.1.4 | El operador ingresa el nombre de la mascota para adoptar. | El operador ingresa el nombre de la mascota registrada en la base de datos. El operador da click al botón “Buscar Mascota”. |  | Exitoso |  |
| 2.1.5 | El sistema muestra una lista de los animales registrados que coincide con el nombre escrito. | El sistema busca en la base de datos el nombre de la mascota escrita desde el formulario y se muestra una lista de animales con el nombre temporal buscado. |  | Exitoso |  |
| 2.1.6 | El administrador del sistema escoge un animal a adoptar de la lista. | El operador selecciona la mascota a adoptar de la lista. |  | Exitoso |  |
| 2.1.7 | El operador ingresa el nombre del adoptante | El operador ingresa el nombre del adoptante registrado en la base de datos. El operador da click al botón “Buscar Adoptante”. |  | Exitoso |  |
| 2.1.8 | El sistema muestra una lista de los adoptantes registrados que coincide con el nombre escrito. | El sistema busca en la base de datos el nombre de los adoptante escrita desde el formulario y se muestra una lista de adoptantes con el nombre buscado. |  | Exitoso |  |
| 2.19 | El administrador del sistema escoge un adoptante para la adopción. | El operador selecciona al adoptante de la lista. |  | Exitoso |  |
| 2.1.10 | El administrador del sistema ingresa la descripción/comentarios de la adopción (opcional) | El administrador ingresa una descripción sobre la adopción. |  | Exitoso |  |
| 2.1.11 | El administrar guarda la información de la adopción. | El operador da click en el botón “Guardar” para así guardar la información de la adopción. |  | Exitoso |  |

## Caso de prueba 2: < El sistema busca mascota por nombre>

### Descripción

Flujo alternativo del paso 2.1.3.

### Precondiciones para este caso de prueba

La mascota no existe en el sistema (paso 2.1.4).

### Escenario

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de prueba** | | | | | |
| **Paso del CU** | **Descripción del paso** | **Resultado esperado** | **Resultado obtenido**  (si fue diferente al esperado) | **Exitoso / Fallido** | **# de ambiente (si se requiere)** |
| 2.1.1 | El operador ingresa el nombre de la mascota para adoptar. | El operador ingresa el nombre de la mascota registrada en la base de datos. El operador da click al botón “Buscar Mascota”. | El sistema no encuentra la mascota especificada. | Fallido |  |
| 2.1.2 | El sistema regresa los campos en blanco de “Nombre de la Mascota”. | Si el nombre de la mascota no se encuentra en la base de datos, el campo de texto para ingresar y buscar el nombre de la mascota, se pondrá en blanco para así volver a realizar la consulta. |  | Exitoso |  |

## Caso de prueba 3: < El sistema busca adoptante por nombre>

### Descripción

Flujo alternativo del paso 2.1.7.

### Precondiciones para este caso de prueba

El nombre del adoptante no existe en el sistema (paso 2.1.8).

### Escenario

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de prueba** | | | | | |
| **Paso del CU** | **Descripción del paso** | **Resultado esperado** | **Resultado obtenido**  (si fue diferente al esperado) | **Exitoso / Fallido** | **# de ambiente (si se requiere)** |
| 2.1.1 | El operador ingresa el nombre de la mascota para adoptar. | El operador ingresa el nombre de la mascota registrada en la base de datos. El operador da click al botón “Buscar Mascota”. | El sistema no encuentra el adoptante especificado. | Fallido |  |
| 2.1.2 | El sistema regresa los campos en blanco de “Nombre del Adoptante”. | Si el nombre del adoptante no se encuentra en la base de datos, el campo de texto para ingresar y buscar el nombre del adoptante, se pondrá en blanco para así volver a realizar la consulta. |  | Exitoso |  |